

Să nu ai încredere în nimeni

Context:

"Trust No One" este un joc educațional online bazat pe ideea binecunoscutului joc numit Among Us. În această experiență virtuală, zece jucători încearcă să-l găsească pe impostorul de pe navă prin efectuarea de investigații. Există două roluri principale: impostorii și colegii de echipaj. Jocul este câștigat atunci când colegii de echipaj descoperă cine este impostorul.

Particularitate:

- Numărul de investigații pe care elevii le pot face pentru a descoperi impostorul sunt limitate, la fel și numărul de întâlniri pe care le pot convoca pentru a discuta și a elimina jucătorii.
- Elevii care sunt eliminați din joc pot participa în continuare și își pot dona puterea colegilor de echipă.
- Impostorii pot crea investigații false, își pot folosi puterea pentru a se deghiza și pot sabota operațiunile colegilor de echipaj prin diminuarea numărului de investigații pe care aceștia le pot desfășura.

Puncte relevante:

- **Activitate de vorbire:** Scopul principal al jocului este de a lucra în echipă și de a descoperi impostorul, pentru a face acest lucru, elevii au opțiunea de a discuta despre cine vor să elimine. Aceasta este o activitate care îi motivează pe elevi să folosească limba țintă cât mai mult posibil și într-un context specific. Ei trebuie să își motiveze alegerea, să negocieze și să își convingă colegii de echipaj.
- **Personalizați opțiunile de joc:** Profesorul poate alege durata jocului, numărul de impostori, numărul de membri ai echipajului și dificultatea.
- **Investigațiile** sunt întrebări create de profesor. Acest lucru înseamnă că jocul poate fi folosit pentru orice materie și în orice limbă.



Să nu ai încredere în nimeni

Referință completă

Feinsilber, J. (2020). Blogul Gimkit. [online] Gimkit Blog. Disponibil la:

<https://blog.gimkit.com/blog/trust-no-one> [Accesat la 1 mar. 2021].

Third Grade Swag (2020). Cum să joci Gimkit's Trust No One (among us). YouTube. Disponibil

la: https://www.youtube.com/watch?v=ykNpHS1z7f0&ab_channel=ThirdGradeSwag [Accesat la 1 mar. 2021].

